**Déployer l’application (Instruction)**

1. **Compiler le projet**

Pour compiler le projet sur Unity : « File -> Build Settings » puis « Build »

Cela génère un exécutable « Octoponies.exe » et un dossier « Octoponies\_Data » contenant tous les fichiers nécessaires à l’exécution.

1. **Compiler l’installeur**

Pour compiler l’installeur avec InnoSetup, ouvrir le Script « Octoponies.iss » avec InnoSetup, mettre le chemin vers l’exécutable et le dossier data où mentionné en commentaire puis compiler avec « Compile » en haut.